“Київський фаховий коледж зв’язку”

Циклова комісія Комп’ютерної інженерії

**ЗВІТ ПО ВИКОНАННЮ**

**WORK-CASE №2**

з дисципліни: «Операційні системи»

Виконали студенти

групи КСМ-03Б

Команда:ВошкулатЯ.С,

Шиманович-Север'ян М.А.

Перевірив викладач

Сушанова В.С.

Київ 2022

**Завдання**

***Готував матеріал студент Вошкулат Я.С***

1. Встановіть на своїй домашній робочій станції гіпервізор ІІ типу – Virtual

Box, VMWare Workstation, Hyper-V (або інший на Ваш вибір).

2. Опишіть набір базових дій в встановленому Вами гіпервізорі:

● Створення нової віртуальної машини;

● Вибір/додавання доступного для віртуальної машини обладнання;

● Налаштування мережі та підключення до точок Wi-Fi;

● Можливість роботи з зовнішніми носіями (flash-пам’ять).

3. Встановіть в вашому гіпервізорі операційну систему GNU/Linux CentOS (або

інший зручний Вам дистрибутив) у базовій конфігурації з графічною

оболонкою.

4. Створіть другу віртуальну машину та виконайте для неї наступні дії:

● Встановіть у мінімальній конфігурації з термінальним вводом-виводом

без графічного інтерфейсу операційну систему GNU/Linux CentOS ;

● встановіть графічну оболонку GNOME поверх встановленої в

попередньому пункті ОС;

● встановіть додатково ще другу графічну оболонку (їх можливий перелік

можна знайти в лабораторній роботі №1) та порівняйте її можливості з

GNOME.

**Пункт 2**

* Створення нової віртуальної машини

Для того щоб створити віртуальну машину, я буду використовувати ПЗ(далі, програмне забезпечення) VMWare Workstation. Після відкриття програми, натискаємо на кнопку з плюсиком, рис. 1.

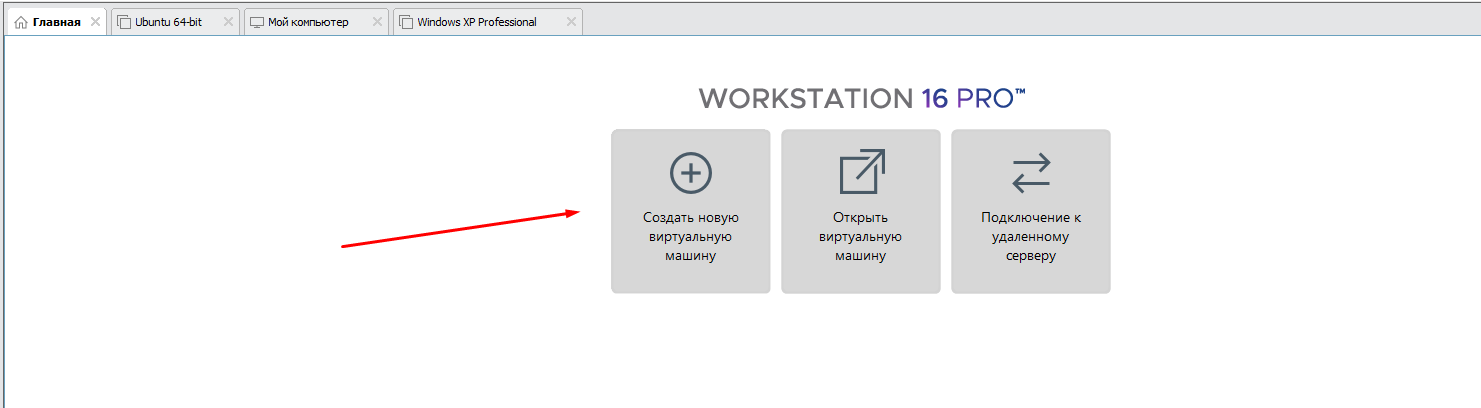


Рисунок 1 – «Головне меню Workstation»

Після ми побачимо діалогове вікно, рис. 2, в якому нам пропонують вибрати спосіб створення ВМ-(далі, віртуальна машина), ми виберемо «Звичайний»(рекомендований), за методом створення вони майже не відрізняються.

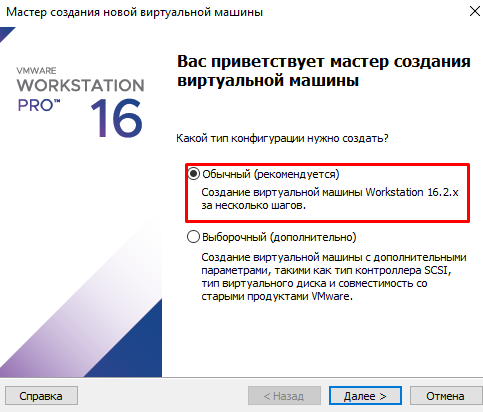


Рисунок 2 – «Перша сторінка діалогового вікна майстра з створення ВМ»

Натискаємо кнопку «Далі», та бачимо 3-и варіанти вибору, рис. 3: 1-й – установка ОС за допомогою фізичного носія. Цей метод підходить якщо в нас є флешка з монтованою на неї операційною системою. 2-й – установка ОС з .іso файла, iso файл це - по суті цифрова копія звичайного оптичного диску. 3-й варіант - це відкласти установку ОС та продовжити налаштовувати віртуальну машину.

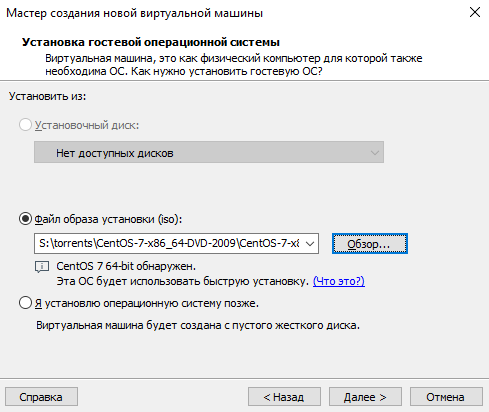


Рисунок 3 – «Майстер створення ВМ. Вибір джерела встановлення ОС»

Далі, нас зустрічає вікно з налаштуванням, рис. 4, створення юзера в ОС. Вказуємо за власним бажанням.

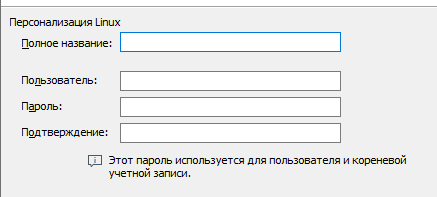


Рисунок 4 – «Майстер створення ВМ. Персоналізація ОС»

Йдемо далі, 4-а сторінка майстра – це вказання назви та місця розташування, див. рис. 4.

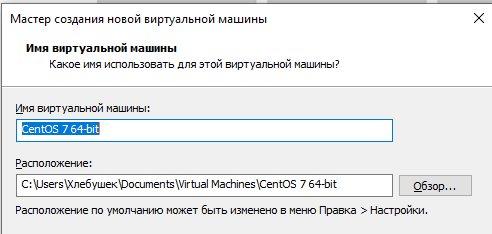


Рисунок 4 – «Майстер створення ВМ. Ім’я ВМ та розташування»

Майже, фінальним пунктом етапом налаштування є виділення місця під ВМ, рис. 5. Тут нам дається вибір скільки пам’яті вашого жорсткого диску максимально буде займати ВМ. Також є два способи емуляції жорсткого диску. Перший – це збереження всього в одному файлі-віртуальному диску, такий метод підходить якщо ви працюєте з великими обсягами данних і вам потрібна максимальна продуктивність при малій мобільності. Другий – це роздільний, при ньому файл-віртуальний диск поділяється на декілька менших файлів і це дає більшу мобільність такій системі, але при роботі з великими обсягами, можливе зниження продуктивності системи. Вибираємо за своїми задачами.

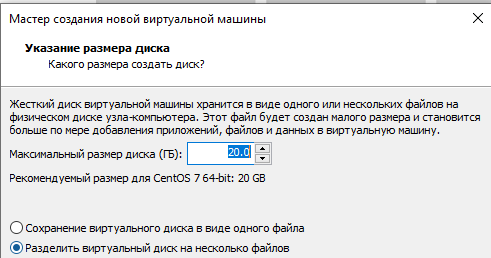


Рисунок 5 – «Майстер створення ВМ. Зміна максимального

обсягу жорсткого диску та типу»

Фінальним пунктом, є налаштування обладнання, див. таблиця 1. Після вказання цих параметрів натискаємо на кнопку готово. Ми, створили віртуальну машину.

Таблиця 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Обладнання** | **Опис** |
| Пам’ять | Цей параметр визначає яку максимальну кількість оперативної пам’яті, ВМ може взяти під свої потреби. |
| Процесори | Визначає кількість процесорів\ядер процесорів які виділяються під потреби ВМ. Налаштування віртуалізації. |
| Новий CD\DVD\(IDE) | Зміна фізичного або віртуального диску загрузки ОС. |
| Мережевий адаптер | Зміна статусу: ON\OFF, зміна налаштувань таких як NAT або мостів. |
| USB-контроллер | Зміна сумісності версій USB, заборона або дозвіл тих чи інших приствоїв. |
| Звукова карта | Зміна статусу: ON\OFF, вказання конкретного пристрою. |
| Принтер | Зміна статусу: ON\OFF, |
| Монітор | Зміна статусу 3D прискорення, налаштування роздільної здатності, маштаб. |